



Robotersteuerung mit Xbox Controller

Hintergrund

Der Kunde benötigt zur Ansteuerung einer **Mehrachskinematik** (Roboterarm) ein **intuitives Bedienelement**. Dazu sollen die **Eingaben eines Xbox Controllers** in das vorhandene **industrielle Steuerungssystem** des Prüfstands eingelesen werden können.

Unsere Aufgaben

- Entwicklung eines **Programms zum Einlesen der Controller-Eingaben**
- **Integration in das vorhandenen Steuerungssystem**
- Entwicklung eines **HMI (Human-Machine-Interface)** zur **Visualisierung der Eingaben**

Unsere Lösung

Ein **Python-Skript** liest **Controller-Eingaben** ein und gibt diese per **ADS-Protokoll** an das **industrielle Steuerungssystem** weiter.

